Data publikacji: 18.04.2025

AKTUALNOŚCI

Wirtualna rzeczywistość w resocjalizacji

15 i 16 kwietnia 2025 r. w Ośrodku Szkolenia Służby Więziennej w Suchej zrealizowano warsztaty w ramach międzynarodowego projektu VR4React, dotyczącego zapobiegania agresji reaktywnej z wykorzystaniem technologii wirtualnej rzeczywistości.

Ich celem było pokazanie, jak wykorzystać wirtualną rzeczywistość w pracy z osobami przejawiającymi agresję i trudności w kontrolowaniu emocji. Projekt VR4React zakłada, że technologia może pomóc w nauce rozpoznawania pierwszych sygnałów złości i radzenia sobie w stresujących sytuacjach. Uczestnicy – zarówno osadzeni, jak i osoby objęte dozorem – mają szansę trenować reakcje w realistycznych, ale całkowicie bezpiecznych warunkach. Nowoczesne podejście do resocjalizacji to nie tylko wychowanie, ale też nauka praktycznych umiejętności: lepszej komunikacji, pracy nad sobą i panowania nad impulsywnymi zachowaniami.

Projekt powstał w odpowiedzi na rosnące wyzwania związane z agresją w środowiskach penitencjarnych. Zgodnie z jego założeniami, wirtualna rzeczywistość pozwala tworzyć

realistyczne scenariusze sytuacji stresowych i konfliktowych, umożliwiając naukę panowania nad sobą w warunkach silnego pobudzenia emocjonalnego. Dzięki scenariuszom VR osoby biorące udział w projekcie mogą przećwiczyć zachowanie w sytuacjach konfliktowych, zanim znajdą się w nich naprawdę.

W warsztatach wzięli udział wychowawcy z Zakładu Karnego w Nowym Sączu, Aresztu Śledczego w Elblągu oraz kuratorzy sądowi. Szkolenie prowadzili ppłk Cezary Mecwaldowski, komendant Centralnego Ośrodka Szkolenia Służby Więziennej w Kulach oraz Justyna Karolak, kurator Sądu Rejonowego w Elblągu – międzynarodowi trenerzy projektu.

Uczestnicy szkolenia poznali aplikacje VR oraz sposoby pracy z goglami i scenariuszami. Przygotowano ich do dalszego prowadzenia zajęć – zarówno dla funkcjonariuszy, jak i dla osadzonych. W każdej jednostce zostali wyznaczeni koordynatorzy, którzy poprowadzą szkolenia lokalnie.

Projekt VR4React jest realizowany w ośmiu krajach: Polsce, Hiszpanii, Portugalii, Grecji, Macedonii Północnej, Turcji, Rumunii i Republice Mołdawii. W Polsce odpowiada za niego Służba Więzienna, a jego głównym partnerem jest Polska Platforma Bezpieczeństwa Wewnętrznego. Działania są finansowane przez Unię Europejską w ramach programu Erasmus+.

Ze względu na duże zainteresowanie uczestników oraz kierownictwa jednostek penitencjarnych uruchomiono także dodatkowe szkolenie online dla funkcjonariuszy działów penitencjarnego i ochrony. Podsumowanie projektu odbędzie się podczas konferencji międzynarodowej, zaplanowanej w siedzibie Okręgowego Inspektoratu Służby Więziennej w Poznaniu.

Więcej informacji o projekcie na stronie: www.vr4react-project.com

Anna Krawczyńska

zdjęcia Polska Platforma Bezpieczeństwa Wewnętrznego / Justyna Karolak